

Réglages Asymptote

1. Créer une image **png**  par exemple, avec le logiciel **Photoshop**.

- Faire le  sur fond « damier » et **!!!! ne pas aplatir** l'image !
- Enregistrer avec l'extension **.png**

dans : **C:\Program Files(x86)\WinEdit Team\winedit 7\Bitmaps\Images**

2. Dans "**Menus and Toolbar**" puis "**Main Menu**" **Ligne 3484 environ** , écrire :

```
ITEM="Asymptote"  
CAPTION("&Asymptote"  
IMAGE="Asymptote"  
SAVE_INPUT=1  
MACRO="Run('asy %n.asy', '%P');"  
SHORTCUT=""  
REQ_FILTER="%P\%N.asy"
```

a. Options de compilation

Les options de compilation sont très nombreuses (voir la documentation officielle). Nous ne nous intéressons ici qu'à quelques-unes.

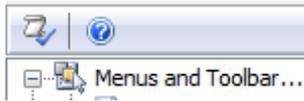
La compilation de ce code se fait en ligne de commande, avec les options par défaut, par
asy exemple.asy

Quelques options intéressantes :

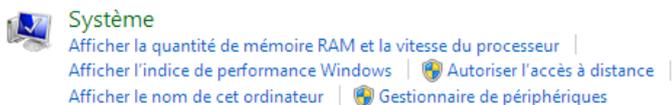
- V : utile notamment pour les figures 3D, la figure s'ouvre dans une fenêtre de rendu OpenGL. La figure est alors manipulable, et un double clique-droit permet d'accéder à différents paramètres.
- noV : pour que le pdf (ou eps, ou autre) soit créé directement.
- f : pour préciser le format de sortie (pdf, ...).
Équivalent à `settings.outformat="pdf";` (ou autre) dans le code de la figure.
- prc : pour les figures 3D : format prc d'adobe dans le pdf. Le pdf ne sera visualisable qu'avec une version suffisamment récente d'Acrobat Reader. La figure sera manipulable et on aura accès à un menu 3D.
- noprc : pas de format prc. La figure peut être visualisée dans n'importe quel lecteur pdf. Équivalent à `settings.prc=false;` dans le code de la figure.
- render n : rendu des figures 3D (n pixels/bp).
Équivalent à `settings.render = n;` dans le code de la figure.

Exemple de compilation : `asy -noV -noprc -f pdf exemple.asy`

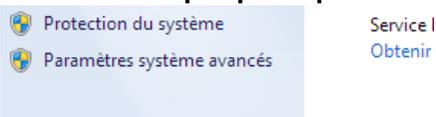
La figure produite peut être incluse dans un document `.tex` par un `\includegraphics`.

b. Enregistrer avec  **Menus and Toolbar...**

c. **!!!! Attention : indiquer le chemin de recherche en faisant :**



Puis **Gestionnaire de périphérique**



Paramètre système avancés > variables d'environnements :

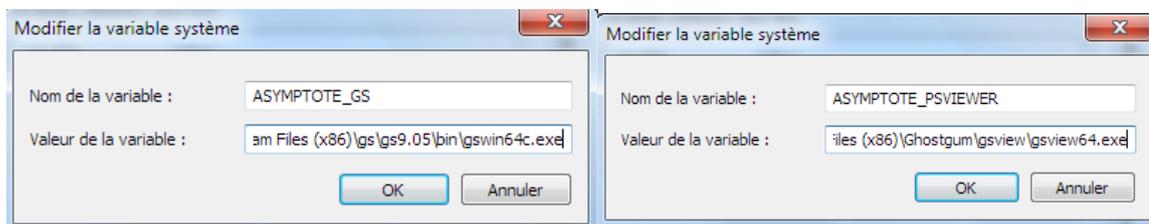
Entrer :

ASYMPTOTE_GS

C:\Program Files (x86)\gs\gs9.05\bin\gswin64c.exe

ASYMPTOTE_PSVIEWER

C:\Program Files (x86)\Ghostgum\gsview\gsview64.exe



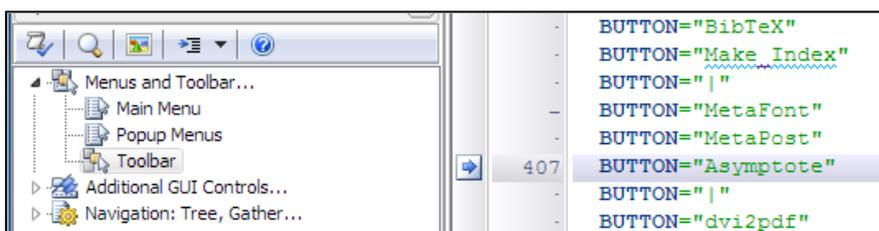
Entrer dans le path :

C:\Program Files (x86)\gs\gs9.05\bin\gswin64c.exe ;

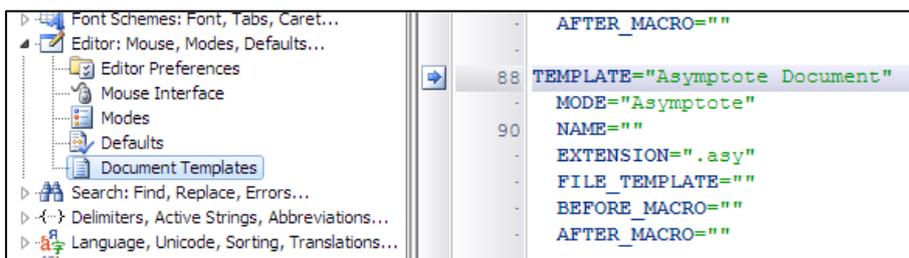
C:\Program Files (x86)\MiKTeX 2.9\miktex\bin\x64\ ;

C:\Program Files (x86)\Asymptote

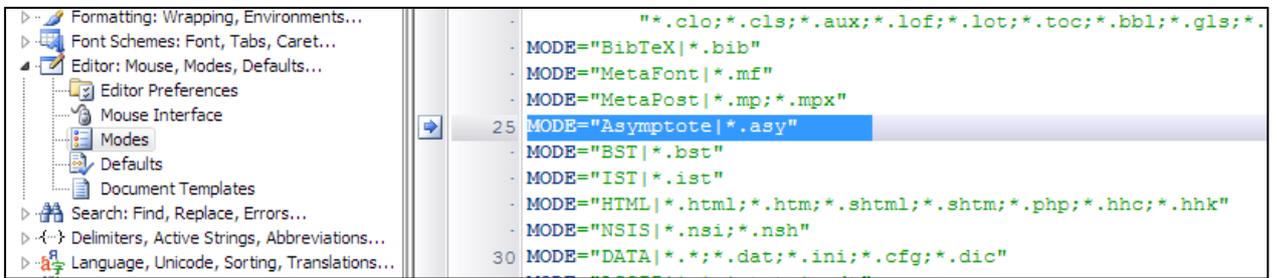
3. Dans "**Menus and Toolbar**" puis "**Toolbar**" écrire :



4. Dans "**Editor: Mouse, Modes, Defaults,...**" puis "**Documents Templates**"; écrire :

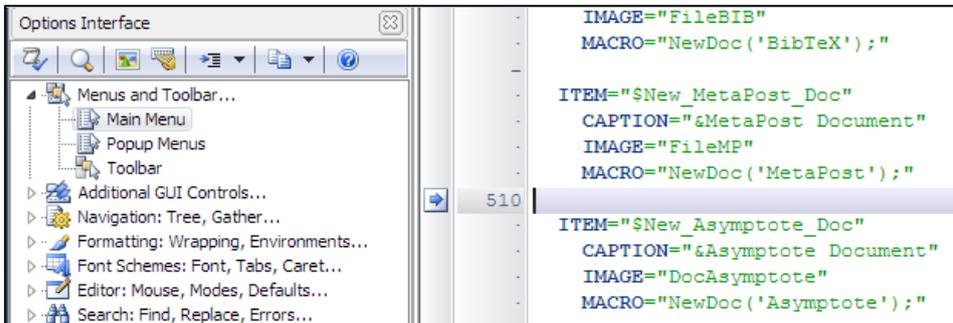


5. Dans "**Editor: Mouse, Modes, Defaults,...**" puis "**Modes**"; écrire :



6. Automatiser l'ouverture d'un nouveau doc. ASYMPOTOTE

a. Ouvrir **MainMenu.ini** et ajouter les lignes 511 à 514 :



b. Créer l'image de l'icône (avec Photoshop par exemple), l'enregistrer en **.png** puis l'ajouter dans le répertoire Images de WinEdt 7 : WinEdt Team\WinEdt 7\Bitmaps\Images.

